

**FOLLIE!** SU UN CAVALLO A DONDOLO  
IN SALA GIOCHI

SOLO  
8.000

NUMERO

**4**

# WORLD GAMES MASTER

SONY! SEGA! NINTENDO! PC! SALA GIOCHI

Anno II Numero 3 Marzo 1998 L. 8.000 SPEDIZIONE IN A.P.-45% - ART. 2 COMMA 20/B LEGGE 662/96 - FILIALE DI MILANO

**TEKKEN**  
LE FOTO DEL  
PICCHIADURO  
DELL'ANNO

**3**

**QUAKE**<sup>2</sup>

GIOCHIAMO AL RITORNO  
DI UN MITO

**SHADOW  
MASTER**

GRAFICA SUPER NEL  
NUOVO SPARATUTTO  
PER LA PLAYSTATION



**SPECIALE  
JOYPAD**

CE NE SONO  
TANTI, MA QUALI  
VALE LA PENA  
ACQUISTARE?

**Anteprime**

**X-MEN VS STREET FIGHTER • BLOODY ROAR •  
ACTUA ICE HOCKEY • GOEMON**





# PRIMIZIE PRIMIZIE PRIMIZIE PRIMIZIE P

## POY POY

Battle game • Konami • Imminente

Konami ha confermato che Poy Poy sarà pubblicato in Europa entro primavera. Il gioco è simile a Bomberman, nel senso che potrete giocare fino in quattro in otto diverse arene tridimensionali, lanciando rocce, bombe e persino i vostri amici per poter restare l'ultimo sopravvissuto. Ci sono 70 "guanti" diversi, ognuno con un diverso tipo di attacco speciale. Vi servirà comunque il multi-tap per giocare in multiplayer.



## OVERBLOOD 2

Adventure • Riverhill Soft • Da stabilirsi

Riverhill Soft, un piccolo team di sviluppo con base a Fukoka (la più grande delle isole più a sud del Giappone) ha pubblicato tempo fa l'originale Overblood, e tutti in Giappone hanno urlato: "Il seguito di Resident Evil!". Le cose non stavano esattamente così, ma per fortuna Overblood 2 sembra molto migliorato. L'azione si svolge a East Edge City, sito di un famigerato campionato di corse d'auto. Vestirete i panni di un pilota che assiste a un assassinio e resta invischiato nella torbida storia che lo circonda. Ottima grafica, 71 diversi brani di musica di sottofondo e un sistema di controllo complesso sono ormai all'ordine del giorno.



## BOMBERMAN WORLD

Battle Game • Hudson Soft • Da stabilirsi



Una delle serie più famose del mondo dei videogiochi continua ad allargare la sua diffusione. Anziché optare per il 3D della versione per Nintendo 64, il team di Bomberman World ha scelto una visuale isometrica con sprite renderizzati al computer.



## XFIRE

Sparatutto • Virgin • Marzo

Uccidi, spara, evita, etc, etc. XFire è uno sparatutto futuristico, che ha la notevole caratteristica di poter essere giocato su Internet. Vestite i panni dei Genetics, razza potenziata biologicamente, o dei Puritans, tecnologicamente all'avanguardia (muscoli contro cervello, in sostanza). Lo scontro infuria lungo roccaforti spaziali, caverne e locazioni aliene. Una corposa intelligenza artificiale dovrebbe dar filo da torcere anche al più smalzato dei giocatori. I nemici controllati dalla CPU vi inseguiranno fino alla morte, quindi non crediate di aver vita facile.



## C

Sparatutto • Konami • Marzo (USA)

Konami ha appena rivelato l'ennesimo capitolo della serie Contra/Protector, sviluppato da Appaloosa, la compagnia responsabile Contra per PlayStation (Legacy of War), francamente deludente. Va attualmente sotto il nome, probabilmente non definitivo, di C:

queste schermate sono tratte da una versione completa soltanto al 30%.



## 1080° SNOWBOARDING

Sport invernali • Nintendo • Febbraio (Giappone)



Ad aggiungersi alla ormai folta schiera di titoli dedicati allo snowboard arriva questo nuovo titolo molto promettente (almeno graficamente) per Nintendo 64. 1080° Snowboarding è sviluppato dallo stesso team che ha creato Wave Race 64, quindi potrete aspettarvi grandi cose, e un realismo senza precedenti: sarà proprio come scivolare sulla neve reale. Lo stick analogico vi permetterà di controllare al meglio la vostra tavola, soprattutto nelle spettacolari acrobazie. Questi screenshot sono tratti da una versione del gioco completa all'80%.



## ARMOUR COMMAND

Fantascienza • Take 2 • Febbraio

Dagli sviluppatori di X-Wing vs TIE Fighter, arriva questo wargame futuristico forte di ben 48 missioni (definito dai Take 2 una "simulazione in tempo reale di combattimento strategico intergalattico"). Il vostro compito sarà quello di impedire agli alieni di turno di ridurre il genere umano a schiavitù, mentre nell'opzione in rete fino a quattro giocatori potranno prendere il comando delle truppe terrestri o di quelle aliene. Come vi aspettereste c'è un intero mondo 3D nel quale cercare le solite forme di sostentamento, e una moltitudine di visuali differenti (da quella a volo d'uccello fino a quella da dentro il singolo mezzo) con le quali assistere agli scontri. Continuate a leggerci e ne saprete di più.



## NBA BASKETBALL

Basket • Nintendo • Febbraio (Giappone)



Sviluppato dal gruppo di ricerca e sviluppo di Shigeru Miyamoto, questo titolo di basket, attualmente completo al 50%, si presenta già come uno dei prodotti più giocabili del genere. I nostri informatori ci rivelano che dovrebbe distinguersi in molti campi, non ultimo nel peculiare sistema di controllo.

