

Este mes en el CD de PlayStation: demos jugables de Croc, Rapapa the Rapper, Test Drive 4 y Oddworld * CD sólo válido en España

¡SORTEOS DE LOCURA!
10 JUEGOS COMPLETOS **5 JUEGOS COMPLETOS**
BROKEN SWORD **TOMB RAIDER 2**

Edición Oficial
Española

PlayStation Magazine

Número **12**

975 Ptas.

**COMMAND & CONQUER:
RED ALERT**
**ALERTA ROJA EN EL UNIVERSO
DE LA ESTRATEGIA MILITAR**



MATERIA GRIS
**PRETÉRITO, PRESENTE Y
FUTURO PERFECTOS
DE LA SESUDA
MÁQUINA DE SONY**

MÁS
TOMB RAIDER 2
CRASH BANDICOOT 2
ACTUA SOCCER 2
BROKEN SWORD 2
Y OTROS...

- ANÁLISIS:**
- FINAL FANTASY VII
 - G-POLICE
 - TIME CRISIS
 - SF EX PLUS ALPHA
 - TOTAL DRIVIN'
 - NIGHTMARE CREATURES
 - CROC
 - RAPID RACER
 - COLONY WARS
 - ACE COMBAT 2

La revista PlayStation más vendida del mundo



DESDE JAPÓN

Nuestro corresponsal nos pone al corriente del Tokyo Games Show, la muestra de videojuegos más grande que acoge el país de los peripatéticos tamagotchis. Con las Navidades a la vuelta de la esquina, la cosa está que arde...



[1] Capcom sigue desarrollando *Biohazard 2*. [2] ...Y la demo cautivó a un buen número de espectadores. [3] El Tokyo Games Show siempre es impresionante. [4] *Overblood 2* se reveló muy popular.

El Tokyo Games Show es en la actualidad la feria de videojuegos más grande de Japón, y siempre atrae una gran cantidad de público. Se celebra dos veces al año y en la reciente edición de otoño se han presentado la mayoría de los títulos que deben aparecer en Navidad; al mismo tiempo, ha servido para confirmar que la PlayStation es la consola más querida entre los consoleros nipones. Casi la mitad de los 492 títulos mostrados estaban diseñados para la consola de Sony, mientras que sólo una cuarta parte iba dirigida a Saturn.

De los juegos presentados, SCE se llevó el gato al agua con su título de carreras *Grand Turismo*. Pese a su pinta europea, *Grand Turismo* —que aparecerá en España en abril, según las previsiones— ha sido desarrollado por Namco. Contiene 87 coches, todos ellos patrocinados por sus respectivos fabricantes (Honda, Toyota, Mazda, Nissan, Subaru y hasta Aston Martin y Chevrolet, entre otros). Cada coche puede adaptarse a las necesidades del usuario, dado que existen 128 posibilidades de modificación; hay un total de 11 circuitos y dos modalidades, que básicamente son equivalentes a arcade y al campeonato Grand Prix. Su combinación de gráficos potentes y acción trepidante fue todo un éxito en el stand de SCE, junto con una versión japonesa de *F1*.

Muy cerca de SCE se encontraba el stand de SquareSoft, que volvió a causar sensación con su acostumbrado despliegue de poderoso software. Además de *Front Mission 2* y *Front Mission Alternative*, Square también presentó una versión jugable de *Elhonder*, su juego de disparos más reciente, y dos nuevos juegos de rol, *Xenogear* y *Chokobos Mystery Dungeon*.

Este último está basado en la popular serie de Chunsoft *Siren Mystery Dungeon*, pero con un chokobo (el simpático animal de la serie *Final Fantasy*) como protagonista. Por otro lado, *Xenogear* sigue más bien la línea de los títulos *Final Fantasy* de SquareSoft. Lo más destacable de *Xenogear* es su motor para producir batallas poligonales en 3-D. Tiene un ligero sabor a *Final Fantasy VII*, y el jugador deberá defenderse de monstruos de nueva estampa y enemigos más tradicionales. Se rumorea que se está preparando una versión para Estados Unidos. Aún está por ver que alcance nuestras costas.

En el stand de Square también pudimos ver *Soukaigi*, un juego inspirado en *Bushido Blade*. En este flamante *beat 'em up*, los combates tienen lugar en un *max-mix* futurista entre el Japón tradicional y el Tokio más moderno. Intervienen 16 personajes, pero Square parece haberse concentrado en el aspecto aventurero del juego más que en las luchas. Por desgracia, no hubo versión jugable alguna de *Parasite Eve*.

Riverhill Soft presentó su última versión de *Overblood 2*. En Occidente acaba de salir el juego original (en España lo obtenemos de manos de Electronic Arts), y en Japón ya están preparando la continuación. La versión que se mostró en la feria permitía probar el juego, y saltaba a la vista que se ha mejorado el movimiento de los personajes y la calidad general de los gráficos. Al igual que sucedió con el primero de la serie, *Overblood 2* será un juego de aventuras genuino.

En el stand de Capcom la perla en dulce fue, por supuesto, *Biohazard 2* (*Resident Evil 2* en España). El juego presentó innumerables detalles nuevos y exhibió fabulosas escenas de acción sangrienta. Estamos seguros de que

será un título excelente. Konami también mostró un buen número de nuevos títulos de software. El más destacado fue *Hyper Olympics In Nagano*, un juego deportivo en sintonía con *Track 'N' Field* que en España se dará a conocer como *Winter Olympics '98* y que asomará a nuestras estanterías a mediados de diciembre o enero, poco antes de la celebración en febrero de los Juegos Olímpicos de Invierno Nagano 98. Los jugadores podrán escoger entre 16 países distintos y practicarán 12 modalidades deportivas. Hay una modalidad olímpica que permite al jugador hacerse con una medalla de oro en pruebas individuales, mientras que la de Campeonato asigna al jugador una calificación general basada en su actuación en cada una de estas 12 categorías. Entre las disciplinas, nos ejercitaremos con el esquí alpino, el estilo libre, el *snowboarding*, los saltos, las carreras de velocidad, el *bobsleigh*, el *luge* y el *curling*.

Una de las noticias más sorprendentes la constituyó la presentación de un título Bomberman para nuestra consola: *PlayBomberman*. El juego es exactamente igual a las anteriores versiones en 2-D, pero como novedad se inserta un plano en cuarto con el que se obtienen perspectivas tridimensionales.

Finalmente, Bandai presentó una demo de *R?M The Mystery Hospital. R?M* (un nombre tan extraño para los nipones como para un servidor) posee una jugabilidad similar a la de *D The Dinner Table*, en el que el jugador ha de emplear a fondo los cinco sentidos para resolver los misterios que se le plantean.

La trama se basa en una historia aterradora en la que un virus que amenaza la vida terrestre se extiende sin cesar por todo el planeta.



Grand Turismo, de SCE, incluirá como mínimo 87 coches auténticos, 11 circuitos y 128 mejoras. Su aspecto es realmente magnífico.

