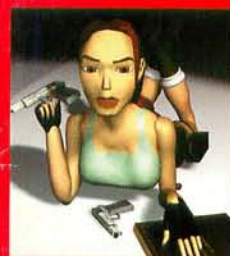


VIDEO
GAMES

VIDEO

GAMES



**RIESEN
LARA
POSTER
TEIL 1**

Japan im Agentenfieber

Metal Gear Solid

PS

Zu Gast bei den Entwicklern
(PS) Abe's Exoddus
(N64) V-Rally 64
(N64) Tonic Trouble

N64

CebIT Home und ECTS

Brandaktuell- alle neuen Spiele

NEWS

**BANJO-KAZOOIE
KOMPLETT GELÖST**

★ ALLE SECRETS ★ ALLE CHEATS

TIPS

**Heiße Tests
im Herbst**
(SAT) Deep Fear
(N64) 1080°
(PS) Medieval
(PS) Ninja
(PS) Wild 9



4 1391062 306503



OverBlood 2

Die Grafik erinnert teilweise stark an *Final Fantasy VII*, doch hinsichtlich des Spielsystems zeigen sich deutliche Unterschiede.

Waffen könnt Ihr kaufen oder innerhalb der Stages finden. Ihr müßt jedoch darauf achten, daß genug Munition vorrätig ist.

Vor zwei Jahren stellte Riverhillsoft ein Action-Adventure vor, das *Resident Evil* sehr ähnelte. Ihr aktueller Titel *OverBlood 2* unterscheidet sich nun grundlegend vom Vorgänger und stellt eine Mixtur zwischen *Final Fantasy VII* und *Tomb Raider* dar. Held in diesem Science-Fiction-Action-Adventure ist Acarno Branie, ein junger Abenteurer, der in die Hauptstadt Eastedge reist und dort in einen Mordfall an einem alten Wissenschaftler verwickelt wird. Die einzige Spur, ein Voice-Recorder, führt ihn in eine Bar, der vom Ex-Wissen-



Problem gelöst oder ein Gespräch mit einer bestimmten Person geführt worden ist, kommt Ihr weiter. Innerhalb der actionlastigen Stages existieren Passagen, in denen Ihr z.B. zwischen unterschiedlichen Charakteren umschalten und an separaten Orten bestimmte Aufgaben erfüllen müßt.

unterwegs finden könnt, dürft Ihr beispielsweise sogar Wasser verdunsten oder vereisen lassen, je nach dem was die Situation gerade erfordert. Es existieren aber auch Rätsel in sprachlicher Form, die in der vorliegenden Version natürlich Japanischkenntnisse voraussetzen. Obwohl die Grafik stark an *Final Fantasy VII* angelehnt ist, handelt es sich hierbei um kein Rollenspiel, wo Ihr Erfahrungspunkte sammeln oder Zauberformeln einsetzen könnt. Ihr

Grafisch wirkt *OverBlood 2* vor allem in den Action-Stages etwas hölzern, im Spielsystem zeigen sich viele Schwächen, so daß das gesamte Spiel etwas unausgereift wirkt und an vergleichbare Titel wie beispielsweise *Tomb Raider* nicht herankommt. Stellenweise sind aber in den insgesamt sieben Level sehr witzige Ideen und anspruchsvolle Action-Capriolen enthalten. Leider sind diese Level jedoch nicht sonderlich groß. Der Adventure-Part mit den dazugehörigen Rätseln und Zwischensequenzen überwiegt bei Weitem. Aufgrund der hohen Sprachvoraussetzungen ist dieser Titel nicht für Jedermann geeignet. Da der erste Teil in Deutschland erschienen ist, kann man getrost davon ausgehen, daß sich auch diesmal ein Distributor finden wird. Wenn Ihr auf Importspiele steht, solltet Ihr lieber nach anderen Titeln Ausschau halten, die etwas mehr Spielspaß bieten.



Durch Einsatz von Items öffnen sich ungeahnte Wege.

schaffler Raz Karcy geführt wird. Er war übrigens der Hauptheld aus dem ersten Teil und versucht, dem mysteriösen Fall von damals auf den Grund zu gehen, als ein geheimes Forschungslabor von Viren befallen wurde. Zusammen mit der hübschen Polizistin Chris Rernbecker und dem dritten Wissenschaftler Nabaro Jean macht sich unser Held auf, die dunklen Mächenschaften der Regierung aufzudecken. *OverBlood 2* ist ein Action-Adventure, das von der Steuerung stark an *Tomb Raider* erinnert. Ihr bewegt Euch durch insgesamt sieben Episoden (Levels), in dessen Verlauf Ihr zahlreiche Rätsel lösen und Gegner besiegen müßt. Durch den Einsatz von Gegenständen und Waffen, die Ihr in der Stadt kaufen oder



Das Kampfsystem ist wahrlich kein Glanzstück der Programmierkunst.

agiert grundsätzlich alleine und bewegt Euch innerhalb einer polygonalen 3D-Welt. Lediglich in der Stadt und in den zahlreichen Zwischensequenzen präsentieren sich vorgerenderte Hintergrundbilder bzw. Movies. Das eigentliche Spiel ist Eventgesteuert, das bedeutet, erst wenn ein



Wie in *Tomb Raider* dürft Ihr in bestimmten Level auch unter Wasser agieren.

INFO

System:	PlayStation
Spieltyp:	Action-Adventure
Datenträger:	2 CDs
Hersteller:	Riverhillsoft
Testversion:	Dynatex
Spieler:	1
Speicheroption:	1 Block
Features:	Analog-PAD
Schwierigkeit:	6
Preis:	ca. 120 Mark
geeignet ab:	16
Sprachkenntnisse:	



OverBlood

Die Vorgänger-Version erschien 1996 in Japan und wird seit 1997 von Electronic Arts in Deutschland vertrieben. In der Rolle des Raz Karcy durchlebt Ihr ein Abenteuer in einem geheimnisvollen Forschungslabor, das von Zombies bevölkert wird. Durch den Einsatz von Items und das Lösen von Rätseln ist es Euer Ziel, heil aus dem Virus-verseuchten Komplex zu entkommen. Obwohl die Story an *Resident Evil* angelehnt ist, gehört dieses Spiel der Sparte der Adventure-Games an.